

ROBOT ÉDUCATIF ROBOT PROGRAMMABLE AVATAR DE L'ÉLÈVE EMPÊCHÉ COMPAGNON DES ENFANTS AUTISTES ASSISTANT DE L'ENSEIGNANT

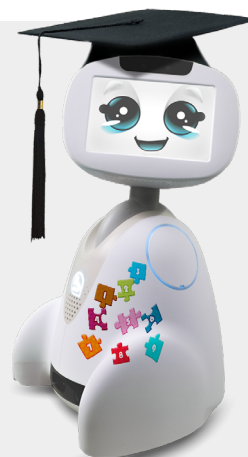
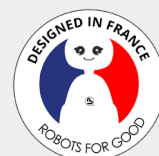
Buddy[®]
The Emotional Robot

Une Première Mondiale : 1750 robots Buddy de téléprésence déployés dans les écoles françaises pour combattre l'isolement des enfants empêchés par des maladies graves et de longue durée.

Entièrement **conçu en France**, Buddy est un compagnon interactif et éducatif permettant aux élèves d'apprendre différemment en s'amusant et les préparer tout simplement au monde de demain.

Buddy est également le **compagnon des plus fragiles** qui favorise l'**inclusion** des élèves dans l'incapacité d'être présent physiquement en classe et accompagne l'éducation d'enfants atteints de troubles du comportement et du spectre **autistique** en les aidant à acquérir les compétences sociales et émotionnelles essentielles à la vie quotidienne.

Enfin, Buddy est aussi l'**assistant de l'enseignant** qui permet de créer facilement des contenus interactifs (quiz, vidéos, photos...) en lien avec le programme scolaire et à la vie de la classe.



SUPPORT PÉDAGOGIQUE ENGAGEANT

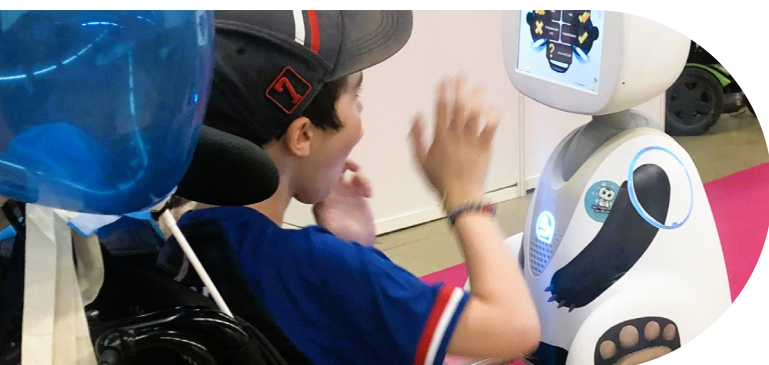
Utilisable dès la maternelle, Buddy permet à l'enseignant d'**initier les élèves à la programmation** autour d'activités ludiques avec **BuddyLab**, une interface graphique et intuitive de programmation.

Pour le collège et lycée, une interface de **programmation avancée** permet de faire découvrir l'**IA** et de coder Buddy en langage visuel (par blocs) ou textuel (en python) grâce à l'application **VittaBuddy**.

Buddy est également une **plateforme de développement avancée** pour des projets applicatifs dans l'enseignement supérieur et la recherche avec son SDK en JAVA et C/C++.

PARTICIPATION AUX COURS À DISTANCE

Depuis leur chambre d'hôpital ou de chez eux, les enfants malades peuvent se **télétransporter** dans leur classe. Buddy est l'**avatar de l'élève**, il devient alors ses yeux, ses oreilles et sa voix pour lui permettre d'assister aux cours et continuer à partager des relations avec ses camarades. Le robot prend ainsi la place de l'enfant dans la classe qui le contrôle à distance via une tablette.



OUTIL THÉRAPEUTIQUE

Buddy aide **les enfants autistes à communiquer et interagir** avec les autres. Au-delà d'être un simple **renforceur** comme certains outils numériques, il apporte une réelle plus-value en proposant des activités interactives ludiques et éducatives : imitation vocale, jeux de rôle, médiation.

«L'intérêt par rapport aux tablettes, c'est qu'il y a vraiment une interaction avec un robot qui parle, qui bouge la tête. Pour des enfants qui ont besoin de beaucoup de stimulations visuelles, le robot est vraiment intéressant.»










Charlotte, **Educatrice à l'IME Oasis**

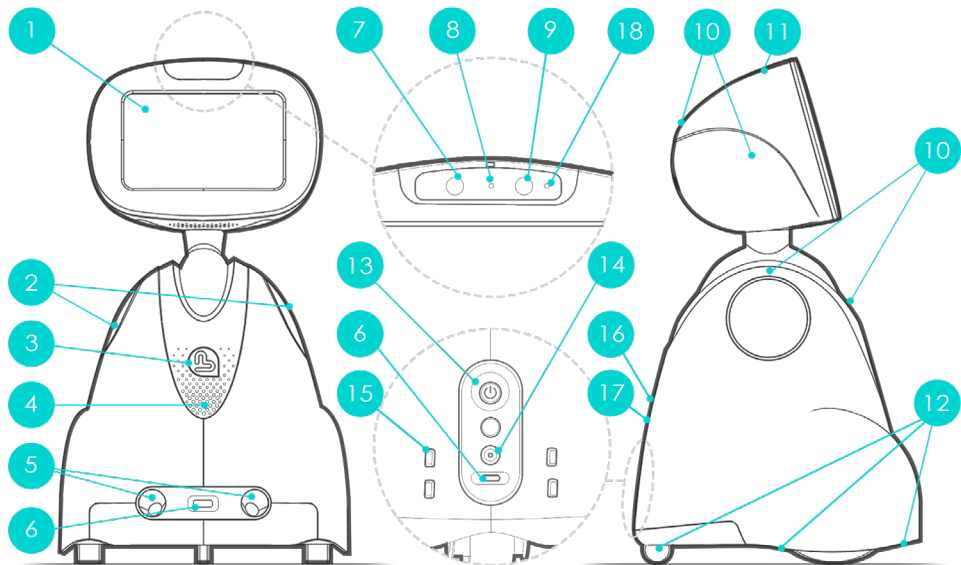
BÉNÉFICES

- Dynamise le processus d'apprentissage et transforme la théorie en pratique
- Facilite l'engagement et la motivation dans les activités scolaires

- Favorise l'inclusion en personnifiant l'élève à distance pour éviter qu'il ne soit oublié
- Développe les compétences sociales et émotionnelles des enfants à besoins particuliers
- Assiste les enseignants et éducateurs dans leur travail

CAPACITÉS & CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

-  Voir
-  Entendre
-  Parler
-  Emotions
-  Sentir
-  Se déplacer
-  Connectivité
-  Communication
-  Multimédia



- | | | | |
|--|---|--|--|
| 1 Ecran Tactile 8" | 6 Capteurs de distance Infrarouge X4 | 11 Microphones Omnidirectionnel | 16 Slot Nano SIM (4G) |
| 2 LEDs et connecteurs d'accessoires X2 | 7 Caméra 13Mpx (80°) | 12 Capteurs de vide infrarouge X7 | 17 Port USB |
| 3 LED Coeur | 8 LED d'éclairage | 13 Interrupteur «On/Off» | 18 LED retour caméra activée / désactivée |
| 4 Haut-Parleur | 9 Caméra 13Mpx (130°) | 14 Connecteurs d'alimentation | |
| 5 Capteurs de distance Ultrason X2 | 10 Capteurs tactiles X6 | 15 Connecteurs de recharge | |
| 1 Hauteur: 560mm Largeur: 350mm Profondeur: 350mm | 11 Poids: 8kg | 12 Batterie Lithium-Ion < 100Wh | |

PACKS ACADÉMIQUES

PACK TÉLÉPRÉSENCE

Application TeleBuddy

PACK BUDDY ÉDUCATION

Telebuddy, BuddyLab, Programmation Scratch / Python, applications de médiation & ludoéducatives pour l'inclusion

PACK BUDDY DÉVELOPPEMENT

Plateforme entièrement programmable avec le SDK (Kit de développement logiciel) en JAVA et C/C++

À CHAQUE BESOIN, UNE SOLUTION !

Parce que chaque projet est unique, nous vous proposons une adaptation ou des développements « sur mesure » pour répondre parfaitement aux usages de vos utilisateurs.